



Hilfe für den Zusammenbau des Modellmotors

Die Bauteile des Modellmotors sind in verschiedene Unterverzeichnisse aufgeteilt, um euch das Drucken und den Zusammenbau zu erleichtern. Die folgende Dokumentation ist an diese Unterstruktur angepasst. Um die erfolgreiche Erstellung dieses Motorenmodells zu gewährleisten, solltet ihr euch durch die einzelnen Ordner (angefangen bei 0... bis 7...) durcharbeiten.

Manche Bauteile werden mehrmals benötigt, diese könnt ihr am Filenamen erkennen. Wenn ein File-name z.B. auf4x.stl endet, müsst ihr dieses Bauteil 4 x ausdrucken.

Die Stehbolzen der Zylinder werden aus einem 2mm Schweisstab hergestellt.
Die Maße sind wie folgt:

Länge 33mm (Zylinderkopf oben, aussen) 4 Stück

Länge 29mm (Zylinderkopf oben, innen) 4 Stück

Länge 27 mm (Zylinderkopf unten, alle) 8 Stück



Für die Zündkabel benötigt ihr eine 2mm Elektroniklitze:

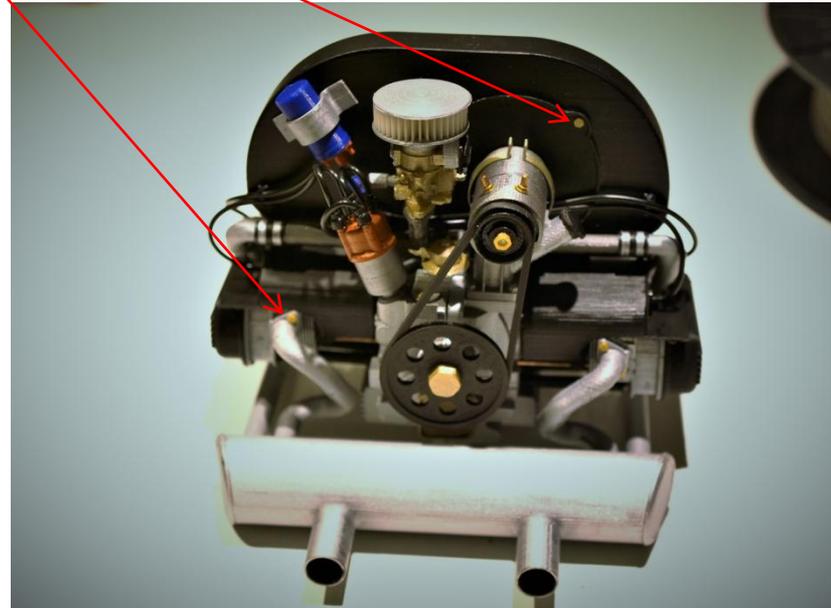
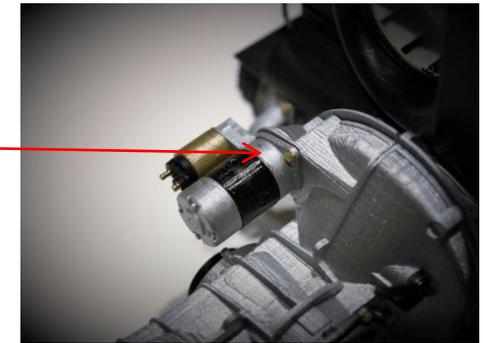
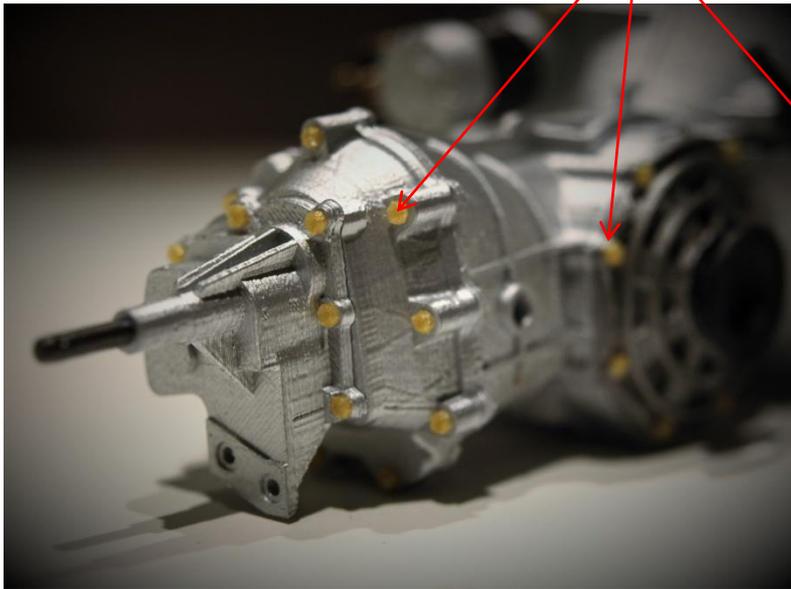




0. Nuts, Screws

Das File „nut_13mm_50x.stl“ 50 x ausdrucken. Auf den Bilder seht ihr Beispiele wo man diese Mutter überall einsetzen kann.

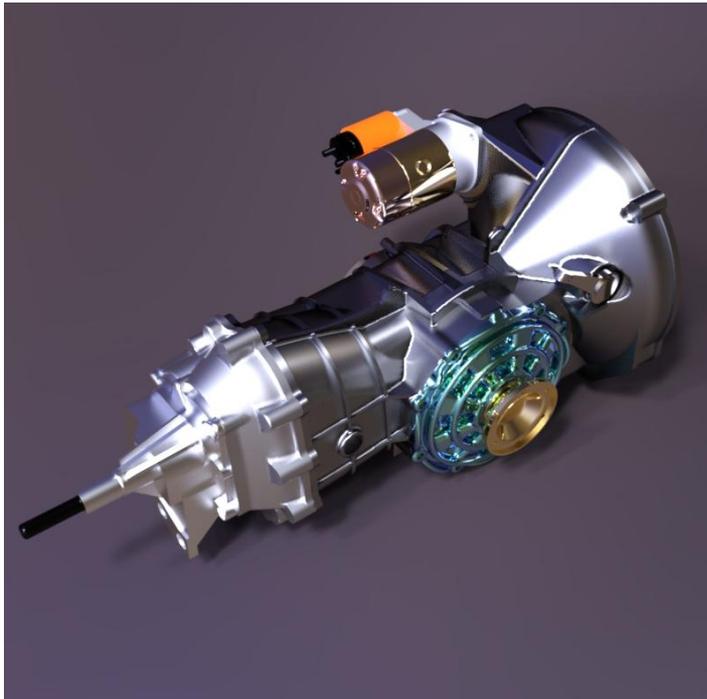
Die Mutter „nut_19mm_hex_20x.stl“ kann am Getriebeflansch und am Motorblock eingesetzt werden.





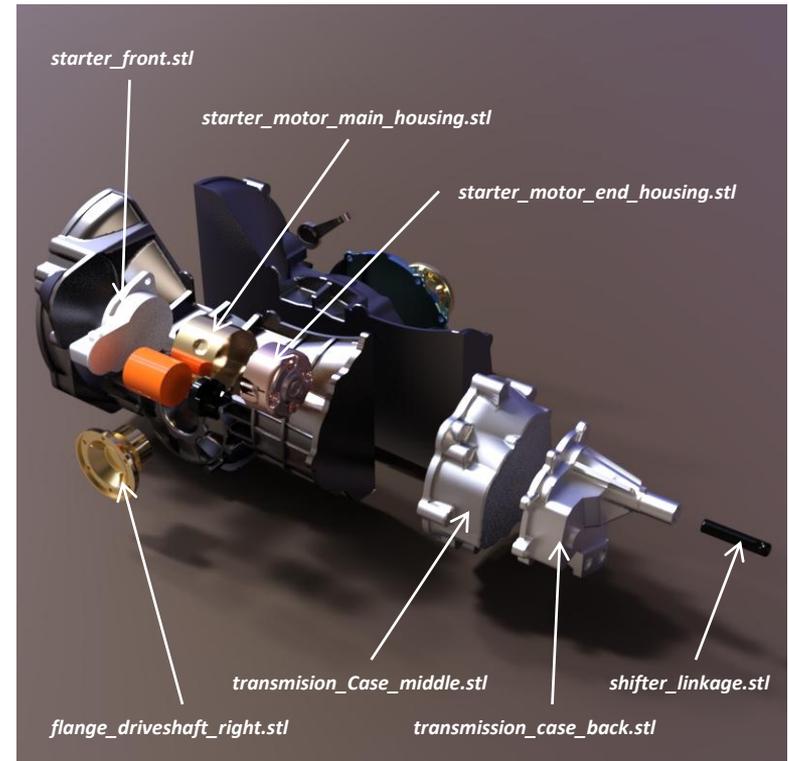
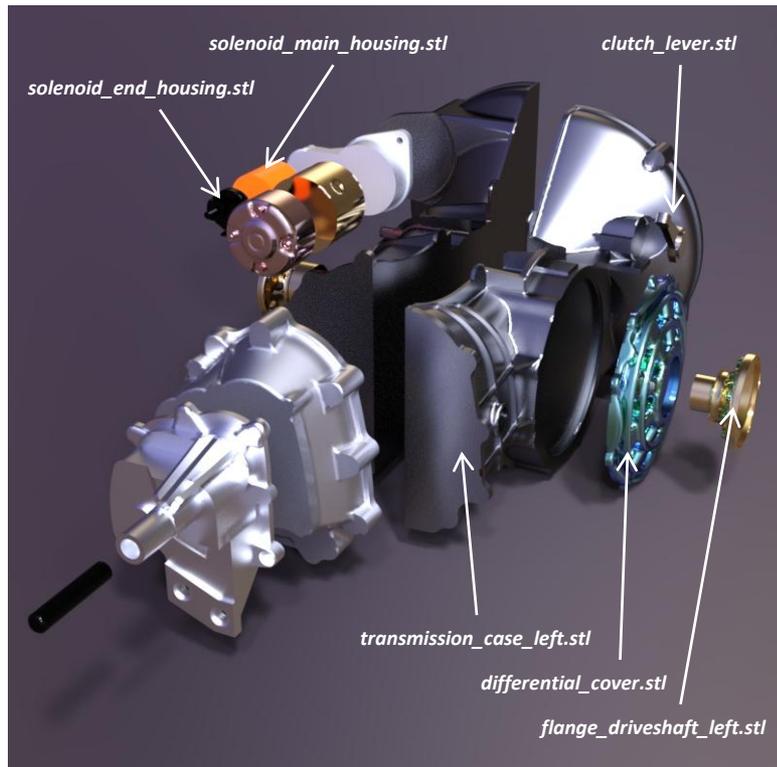
1. Transmission

***Druckt alle STL-Dateien aus dem Ordner „1-Transmission“ aus.
Nach dem Bemalen der Teile werden die diese mit Kleber verklebt.
Auf den Bilder könnt ihr erkennen wie die Einzelteile zusammen gehören!!***





1. Transmission





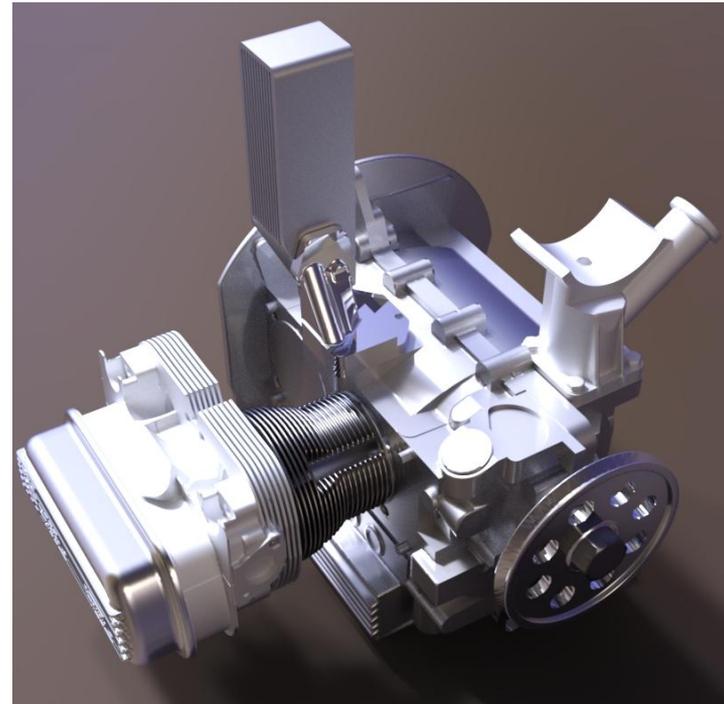
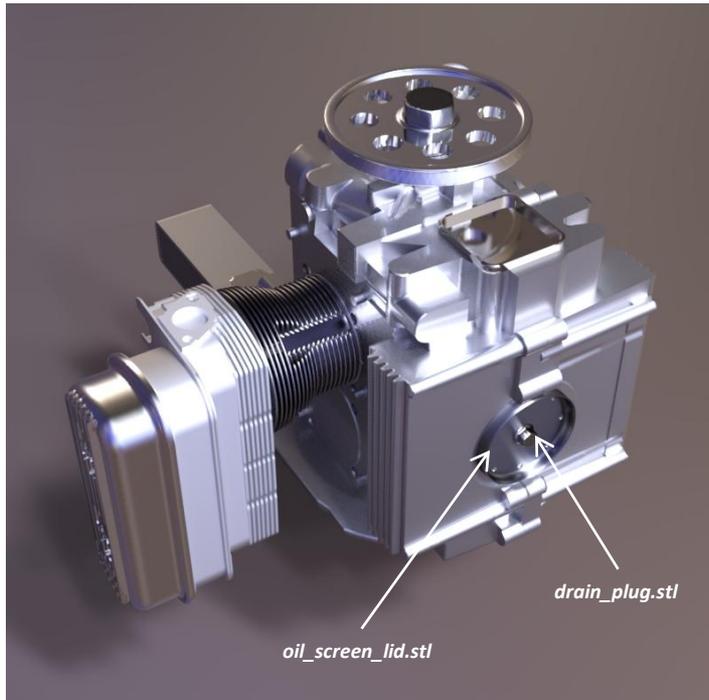
2. Engine Block

Druckt alle STL-Dateien aus dem Ordner „2-Engine_Block“ aus.

Bauteilnamen, die z.B. mit „xx_2x.stl“ enden müssen dann 2 x gedruckt werden!!

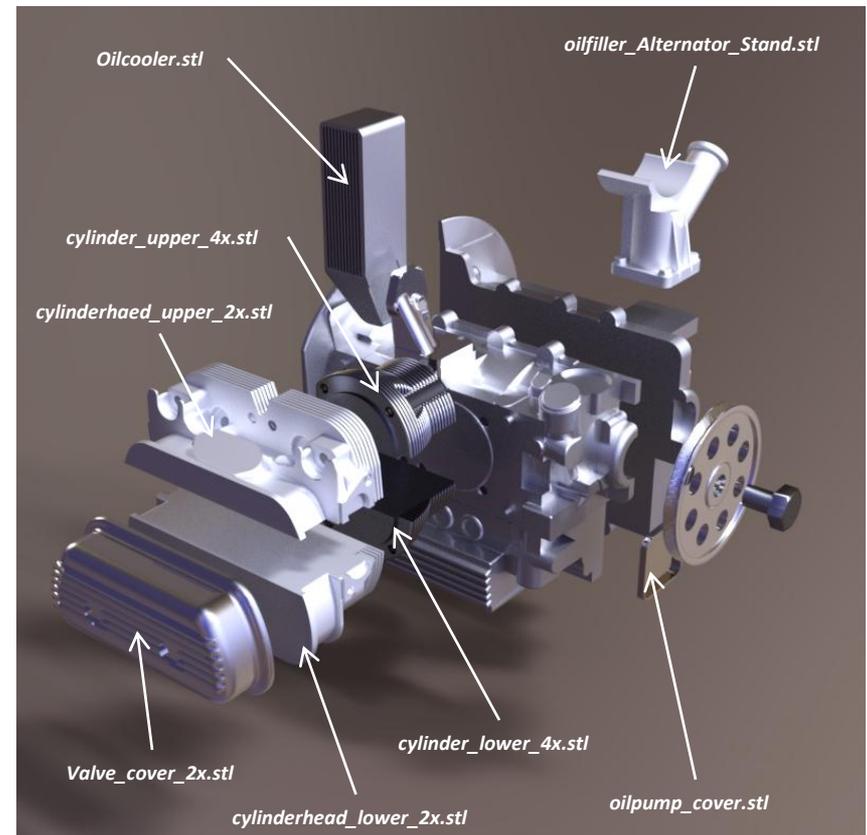
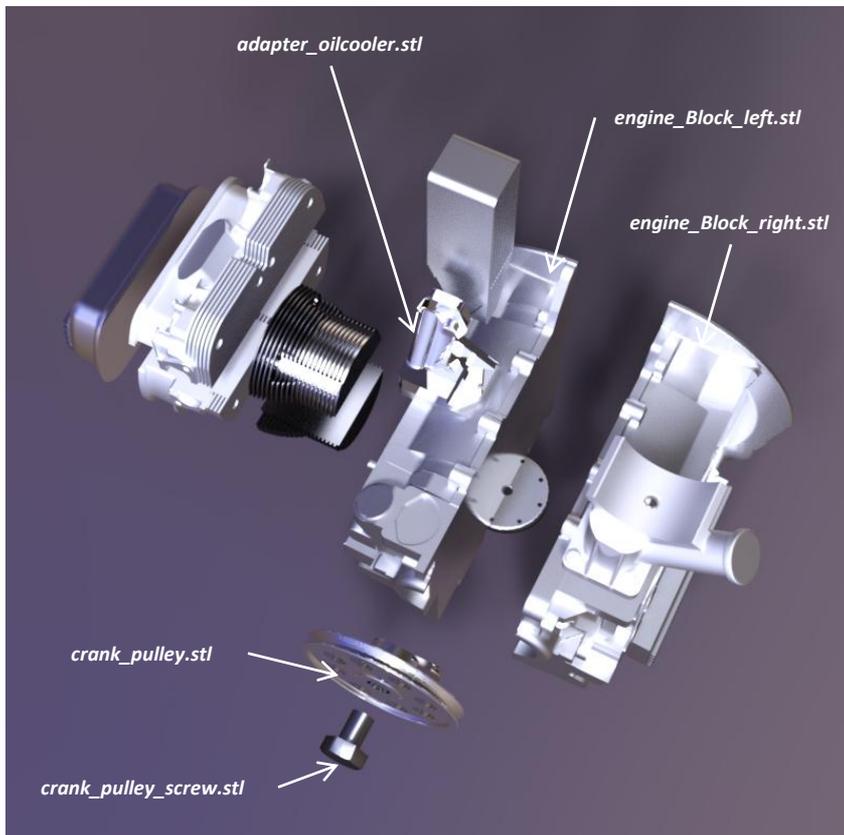
Alle Teile werden zusammengeklebt.

Die Bilder zeigen jeweils nur einen Zylinder und einen Zylinderkopf. Diese Bauteile müssen natürlich auf der gegenüber liegenden Seite ergänzt werden!!



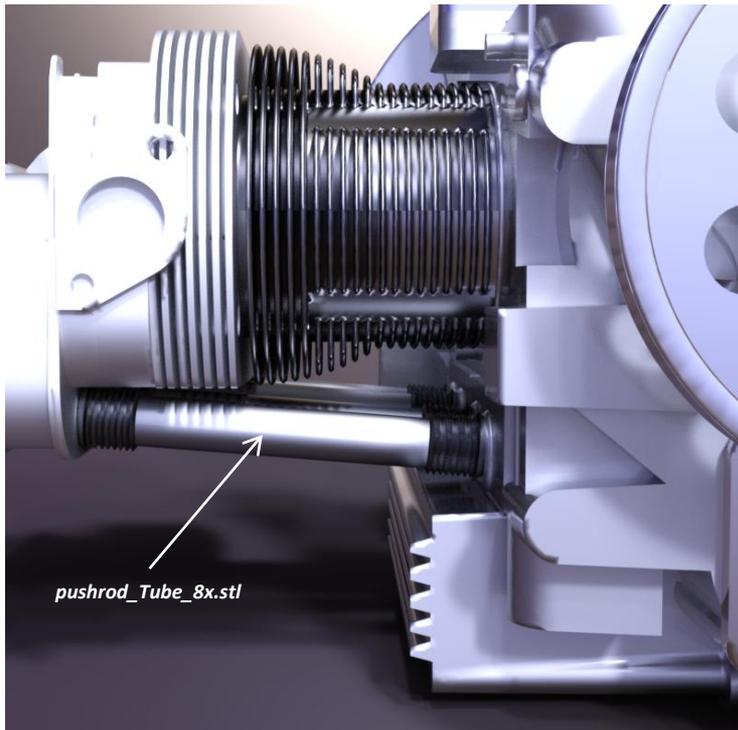


2. Engine Block

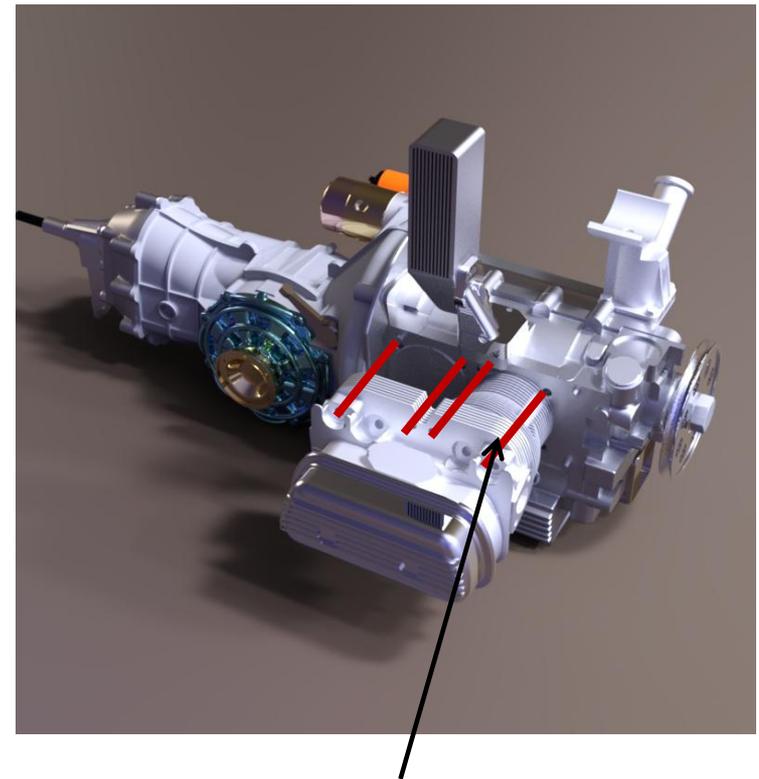




2. Engine Block



*Positionierung des Bauteils „pushrod_Tube.stl“
Position of part „pushrod_Tube.stl“*

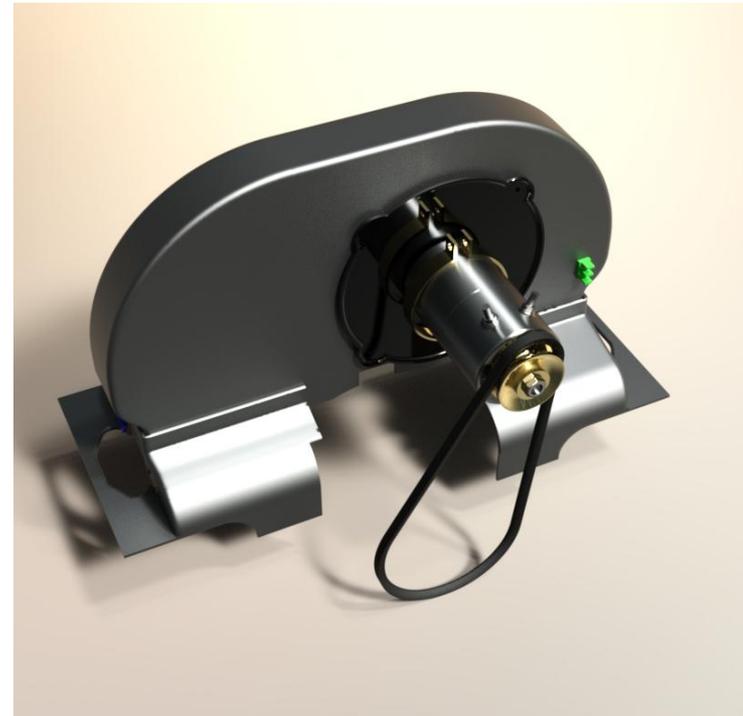
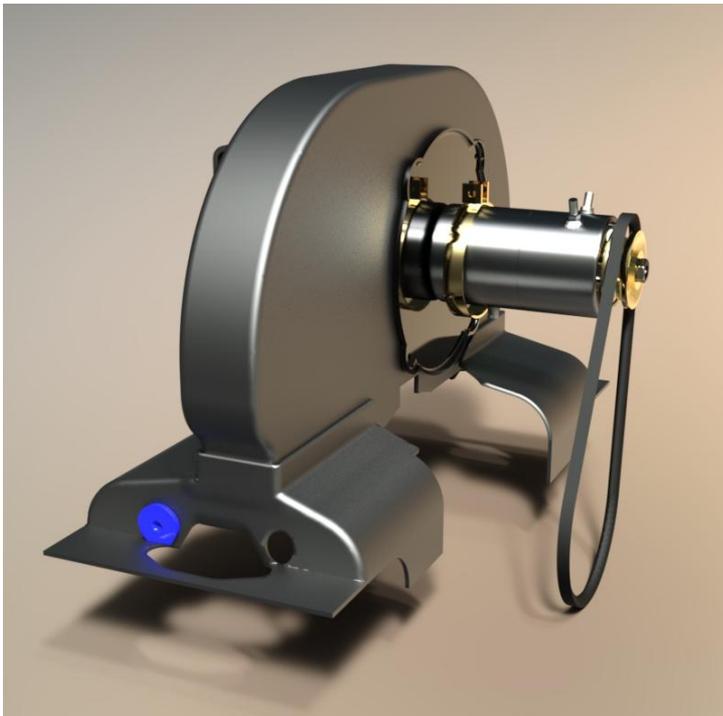


*Die Stehbolzen für die Zylinder werden aus 2mm
Schweisssdraht hergestellt.
The studs for the cylinders can be made of 2mm
welding rods.*



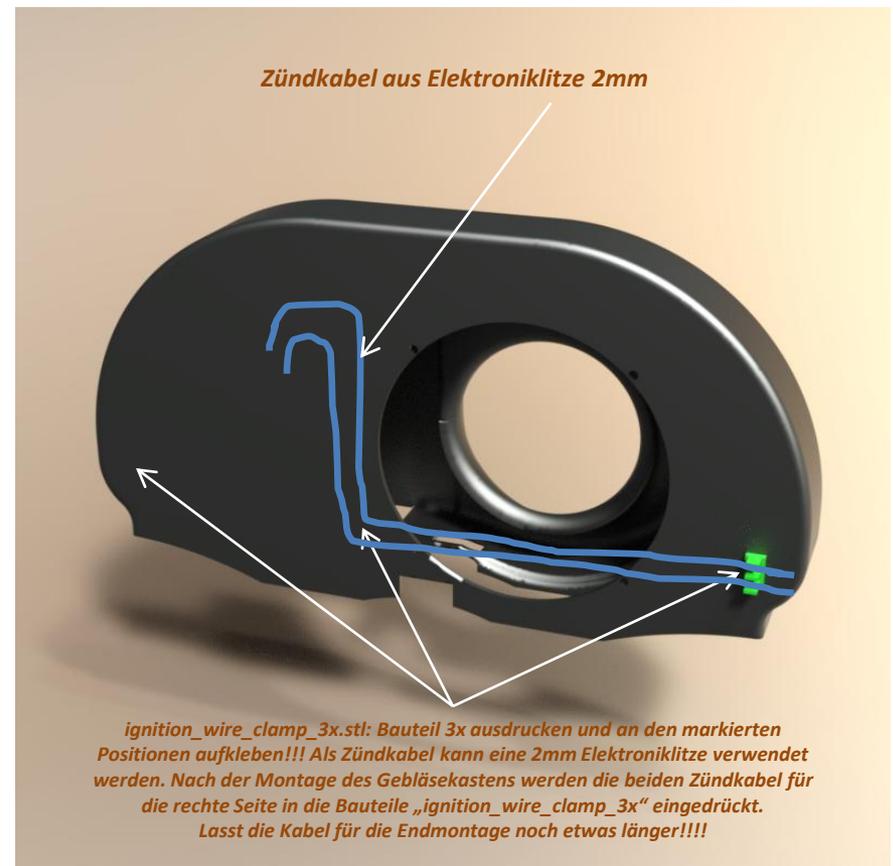
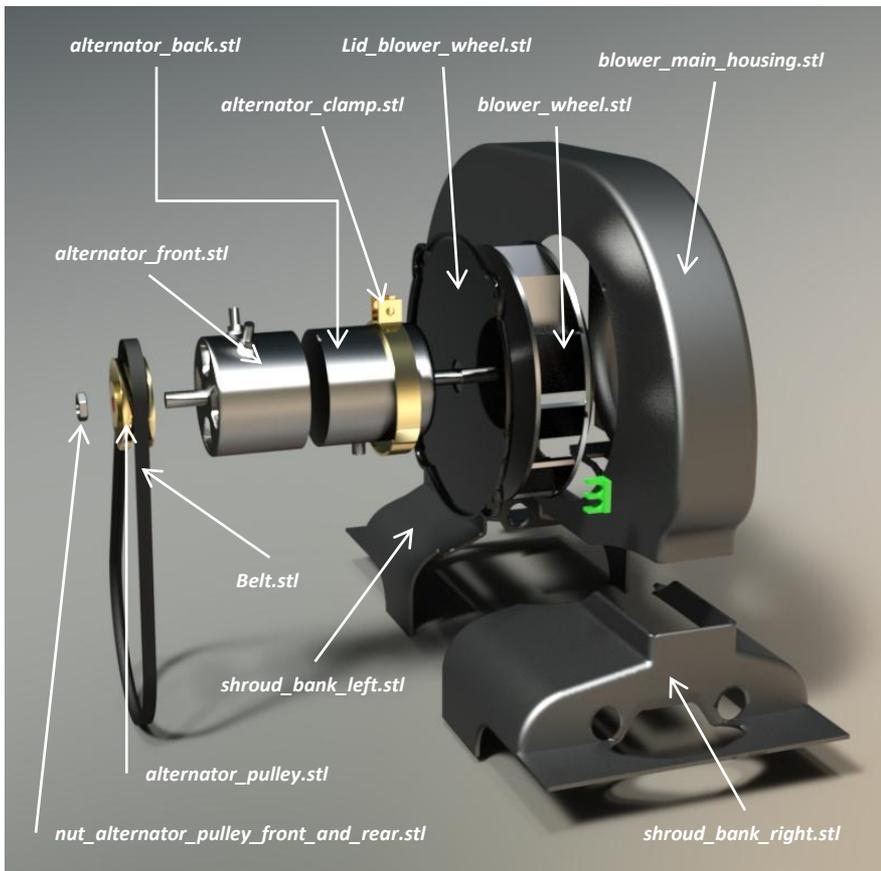
3. Blower Housing

**Druckt alle STL-Dateien aus dem Ordner „3-Blower_Housing“ aus.
Bauteilnamen, die z.B. mit „xx_2x.stl“ enden müssen dann 2 x gedruckt werden!!
Alle Teile werden zusammengeklebt.**



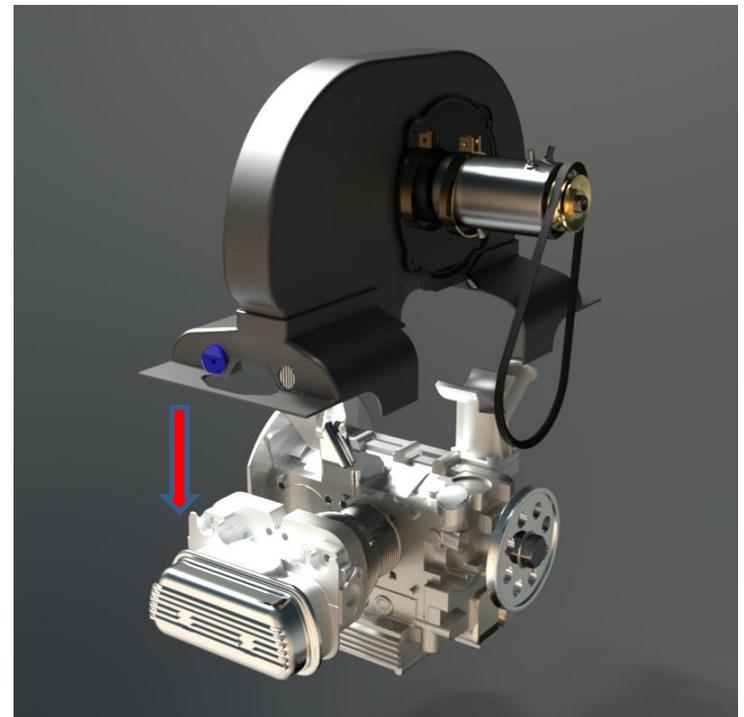
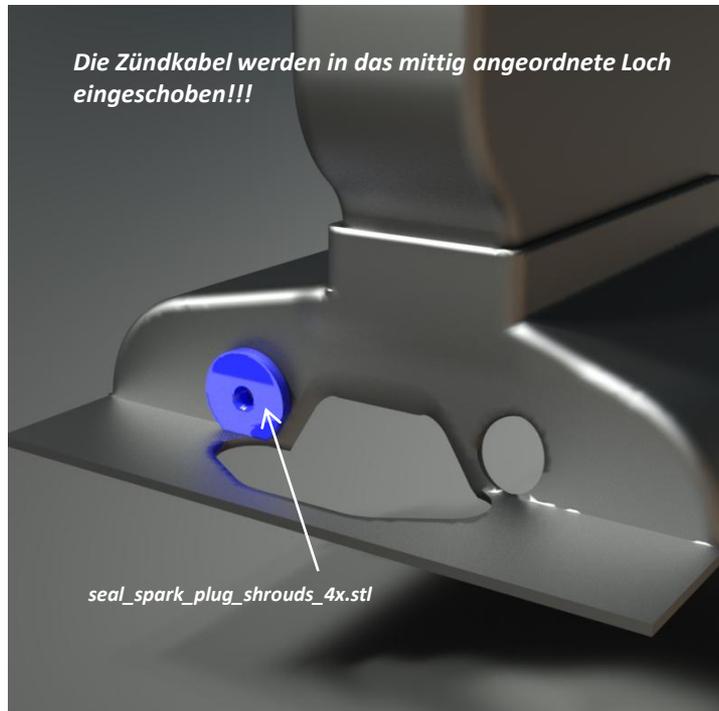


3. Blower Housing



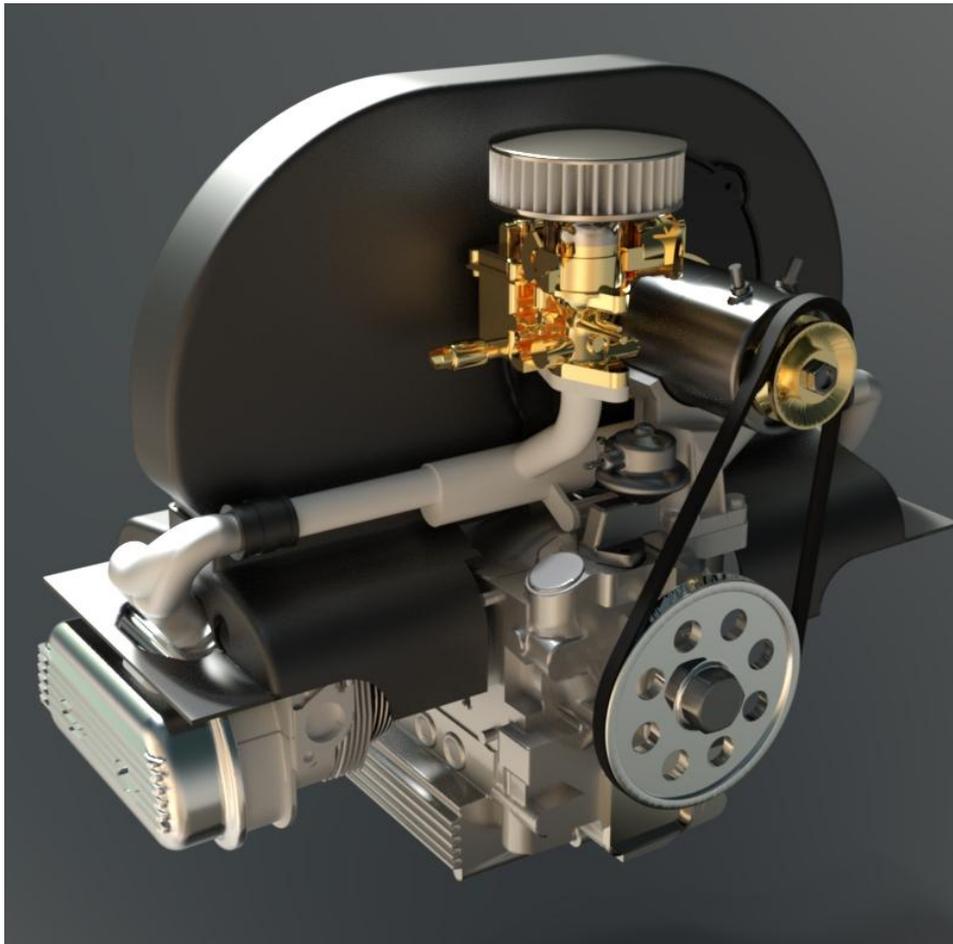


3. Blower Housing





4. Intake System



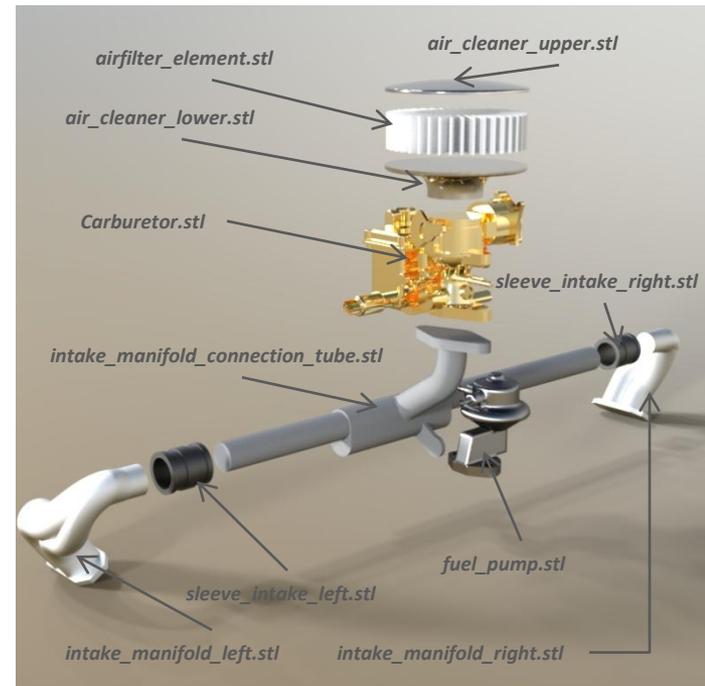


4. Intake System

Druckt alle STL-Dateien aus dem Ordner „4-Intake_System“ aus.

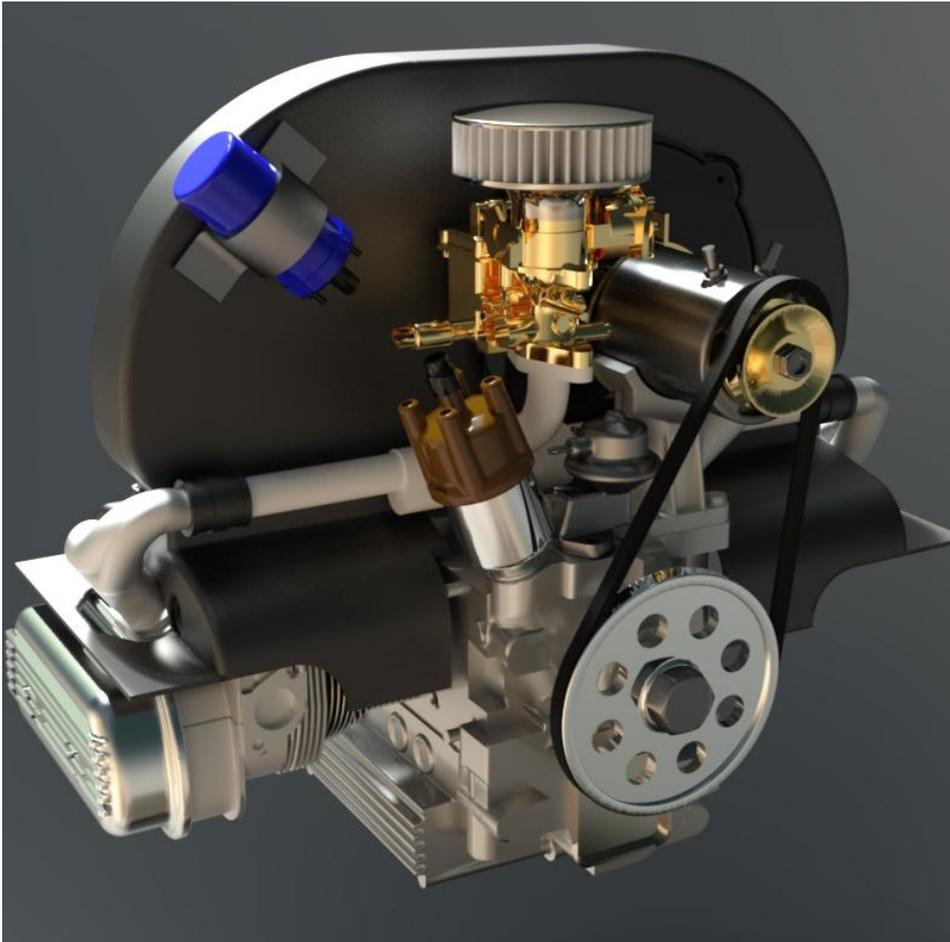
Das Bauteil „fuel_pump.stl“ wird auf dem Motorgehäuse platziert.

Um die Montage des Ansaugsystems am Motorblock zu erleichtern, sollte der Aufbau der Teile von rechts nach links begonnen werden. Der Vergaser samt Luftfilter wird zum Schluß montiert.





5. Ignition System



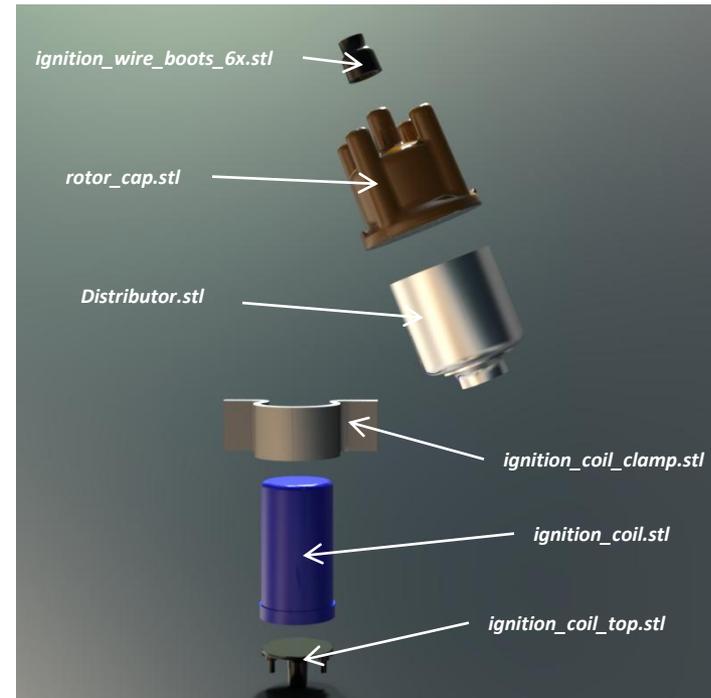
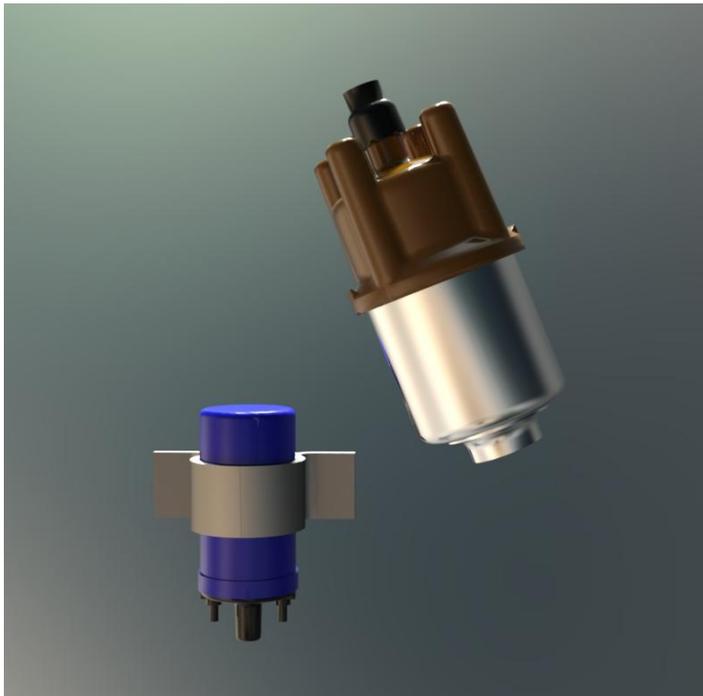


5. Ignition System

Druckt alle STL-Dateien aus dem Ordner „5-Ignition-System“ aus.

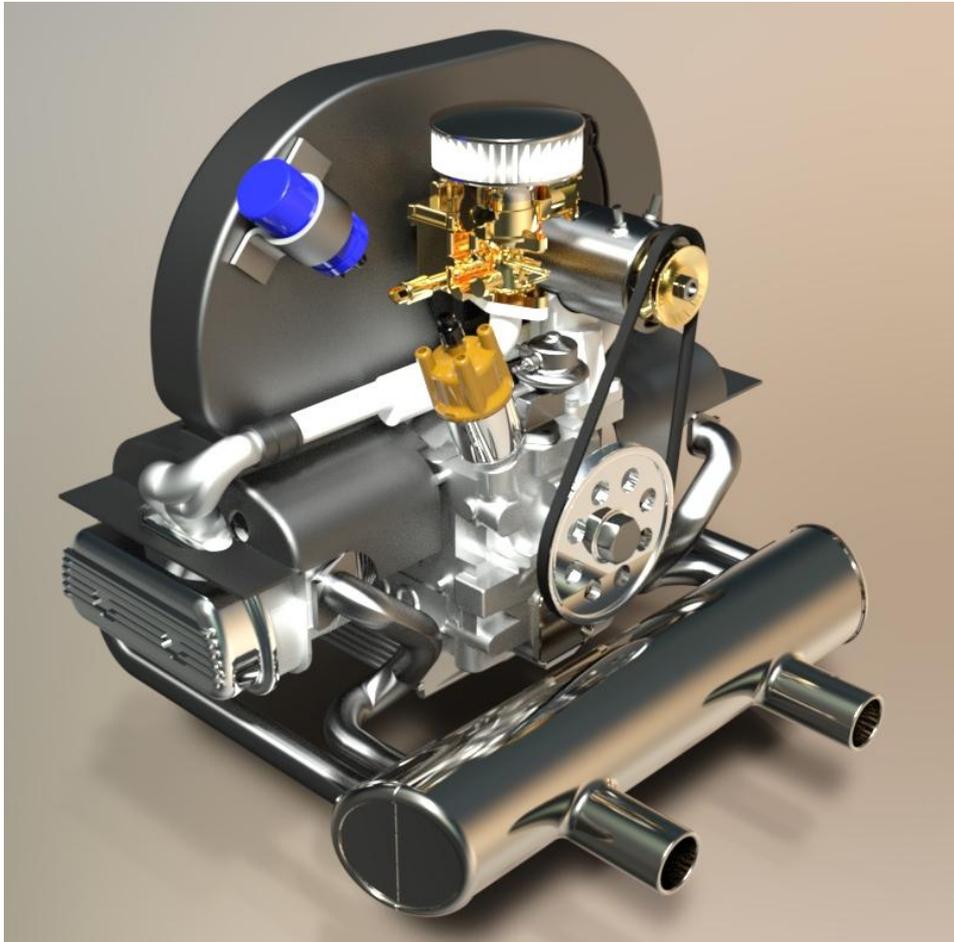
Die Bauteile werden nach der Bemalung, wie auf den Bildern, zusammengeklebt und am Motor positioniert!!

Das Teil „ignition_wire_boots_6x.stl“ müsst ihr 6 x drucken (fünf für die Verteilerkappe und eine für die Zündspule). Die Zündkabel (2mm Elektroniklitze) passen in diese Kappen, somit könnt ihr auch die Zündkabel fertig montieren!!





6. Exhaust System

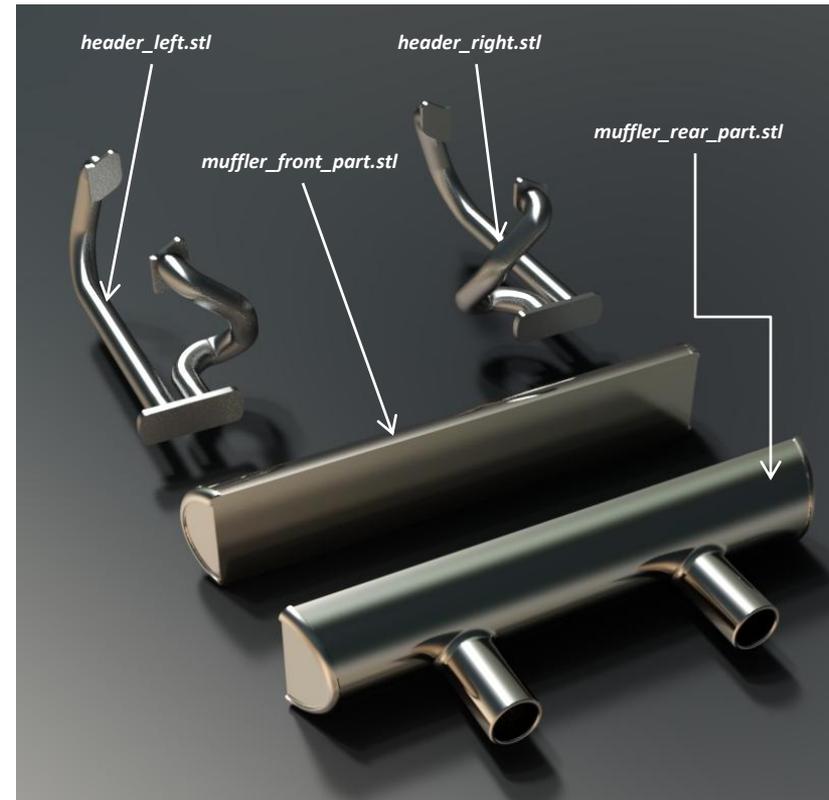




6. Exhaust System

Druckt alle STL-Dateien aus dem Ordner „6-Exhaust-System“ aus.

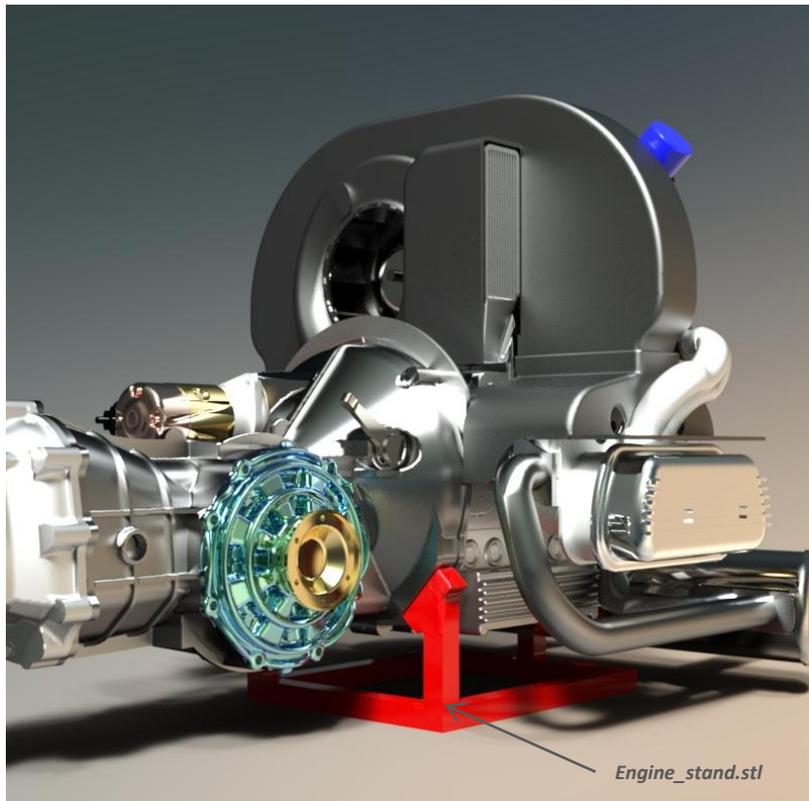
Die Bauteile werden nach der Bemalung, wie auf den Bildern, zusammengeklebt und am Motor positioniert!!





7. Engine Stand

*Druckt alle STL-Dateien aus dem Ordner „7-Engine-Stand“ aus.
Auf diesem Motorständer könnt ihr euren fertigen Modellmotor perfekt präsentieren!!!*



Engine_stand.stl